



# Apresentação de TCC

**ALUNO: Clicia Mikaelly de Vasconcelos Batista**

Data: 04/09/2019

Horário: 14:00 h

Local: auditório

## **TÍTULO: A GAMIFICAÇÃO COMO ESTRATÉGIA MOTIVACIONAL NO ENSINO DE FÍSICA**

**Resumo:** Esta pesquisa propõe a utilização do método da Gamificação no ambiente de aprendizagem para engajar e motivar os estudantes da educação básica. Para isto foram aplicadas quatro atividades na área da Física com diferentes estratégias de ensino para melhoria do aprendizado dos estudantes do ensino médio de uma escola pública da cidade de Tianguá, buscando-se, desta forma, aumentar o interesse dos discentes na disciplina. Para o desenvolvimento dessas estratégias foi utilizado, como interface de potencialização dos mecanismos da Gamificação, objetos de aprendizagem para analisar os conhecimentos dos discentes voltados para a área conceitual, pesquisas e cálculos matemáticos, além da aplicação, através de um simulador, a realização de uma atividade experimental. Desta forma verificou-se as dificuldades dos estudantes participantes, mostrando-lhes em que área o mesmo possuía maior dificuldade e assim, reforçando os seus estudos no componente curricular. Os resultados encontrados demonstraram um estímulo nos estudantes devido a interface lúdica utilizada e assim, utilizando-se um ambiente mais amigável para a faixa etária correspondente ao 1º ano do Ensino Médio.

**Palavras-chave:** Gamificação. Ensino de Física. Metodologias ativas. Ensino de Física.

### **Banca Examinadora:**

Prof. Dr. Alex Sander Barros Queiroz (Orientador) - IFCE- *campus* Tianguá

Prof. Dr. Felipe Moreira Barboza - IFCE- *campus* Tianguá

Prof. Ma. Willana Nogueira Medeiros Galvão - IFCE- *campus* Tianguá