

DIRETORIA DE ENSINO/ DEPARTAMENTO DE ENSINO
COORDENAÇÃO DO CURSO: TÉCNICO EM INFORMÁTICA
PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA – PUD

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO WEB
Código: TI.034
Carga Horária Total: 80 CH Teórica:30 CH Prática: 50
Número de Créditos: 4
Pré-requisitos: TI.024
Semestre: 3º
Nível: Técnico
EMENTA
Introdução ao desenvolvimento de Sistemas para Web; Linguagem de Programação para Web; Persistência de Dados Arquitetura MVC; Práticas de Desenvolvimento de Sistemas Web.
OBJETIVOS
<ul style="list-style-type: none">• Planejar e analisar websites.• Construir e corrigir websites utilizando HTML, HTML5, CSS e JavaScript.• Criar sistemas web utilizando uma linguagem de programação Web;• Conhecer e saber aplicar linguagens <i>front-end</i> e <i>back-end</i>.• Fazer uso de frameworks de desenvolvimento web.

PROGRAMA

UNIDADE I- FRONT-END

- Lado cliente e servidor de uma aplicação web.
- Sintaxe da linguagem de marcação de hipertexto;
- Estrutura básica de um documento HTML 5;
- Sintaxe do CSS in-line, Interno e Externo; • Sintaxe do Javascript in-line, Interno e Externo; • Framework para front-end.

UNIDADE II- BACK-END

- Sintaxe da linguagem de programação web escolhida;
- Estabelecendo conexão com banco de dados;
- Controle de sessão;
- Controle de usuário;
- Tratamento de erros; • Framework para back-end.

UNIDADE III- DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA WEB

- Preparando o ambiente em um servidor.
- Projetando uma aplicação web.
- Desenvolvimento de projeto de aplicação web.
- Hospedagem de sites e domínio.

METODOLOGIA DE ENSINO

- Aulas expositivas e dialogadas;
- Resolução e acompanhamento de exercícios práticos;
- Ênfase na utilização prática da linguagem de programação;
- Orientação de trabalhos de disciplina em horário de prática profissional.

RECURSOS

- laboratório de Informática.
- Data show e computador
- Lousa e pincel

AVALIAÇÃO	
Avaliação do conteúdo teórico; Avaliação das atividades desenvolvidas em laboratório. Os alunos serão avaliados pela sua participação nas atividades propostas e por meio de provas teóricas, práticas e trabalhos.	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	
<p>FLANAGAN, David. JavaScript: o guia definitivo. 6. ed. Porto Alegre: Bookman Editora, 2013.</p> <p>LUBBERS, Peter; ALBERS, Brian; SALIM, Frank. Programação profissional em HTML 5: APIs poderosas para o desenvolvimento de aplicações para a Internet com mais recurso. Rio de Janeiro: Alta Books, 2013.</p> <p>SILVA, Mauricio Samy. HTML5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. São Paulo: Novatec, 2013.</p>	
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	
<p>DALL'OGGIO, Pablo. PHP: programando com orientação a objetos. Paulo: Novatec Editora, 2012.</p> <p>LECHETA, Ricardo R. Web services restful. aprenda a criar web services restful em Java na nuvem do google. São Paulo: Novatec, 2015.</p> <p>LUCKOW, Décio Heinzelmann; DE MELO, Alexandre Altair. Programação java para a web. São Paulo: Novatec Editora, 2012.</p> <p>SILVA, Maurício Samy. jQuery Mobile: desenvolva aplicações web para dispositivos móveis com HTML5, CSS3, AJAX, jQuery e jQuery UI. São Paulo: Novatec, 2012.</p> <p>URUBATAN, Rodrigo. Ruby ou rails: desenvolvimento fácil e rápido de aplicações web. 2. ed. São Paulo:Novatec, 2012.</p>	
<p>Coordenador do Curso</p> <p>_____</p>	<p>Setor Pedagógico</p> <p>_____</p>