



## **PROJETO DE EXTENSÃO: IFCE NO MUNDO GEEK**

REULAMENTO DO CAMPEONATO DE LoL

**Data das inscrições:** 19/08/2019 a 25/08/2019.

**Data do campeonato:** 31/08/2019.

**Horário:** Comparecer às 8 horas.

**Local:** Laboratório de CAD / IFCE – *campus* Tabuleiro do Norte.

### **CAPÍTULO 1 - ELEGIBILIDADE**

1.1. Jogadores com idade igual ou superior a 12 anos.

1.2. Todos os participantes terão que estar munidos de documentação com foto durante o evento (RG).

1.3. Não serão aceitas inscrições de participantes inscritos em outras competições do Projeto: Free Fire, CS 1.6 e/ou FIFA (PS4).

### **CAPÍTULO 2 - INSCRIÇÕES**

2.1. Cada time deve ser composto por cinco participantes (cinco jogadores).

2.2. Ao se inscrever, os competidores devem estar cientes que os mesmos estão de acordo com este regulamento, e que seus nomes, fotos e vídeos sejam divulgados publicamente.

2.3. Todas as inscrições estão sujeitas a verificação. Se houverem informações falsas, incorretas ou duplicadas, os inscritos serão desqualificados.

2.4. O evento não cobrará nenhuma taxa de inscrição.

2.5. Limite mínimo de inscrições de equipes para o torneio: 4.

2.6. Limite máximo de inscrições de equipes para o torneio: 8.

### **CAPÍTULO 3 - RESPONSABILIDADE E ACORDO GERAL**

3.1. Os organizadores não se responsabilizam por nenhuma ocorrência de perda, roubo ou incidentes ocorridos no evento por parte de jogadores e espectadores.

3.2. Este documento e todos os termos desta regra estão sujeitos a alterações pela organização do evento.

### **CAPÍTULO 4 - ESTRUTURA DO TORNEIO**

4.1. Ao se registrar e participar da competição, cada jogador aceita as regras oficiais deste documento. Quebrar alguma das regras aqui presentes é motivo para desqualificação do torneio, sob critério dos organizadores do torneio.

4.2. O sorteio dos confrontos será realizado após o fim das inscrições. O chaveamento será amplamente divulgado.

### **CAPÍTULO 5 - REGRAS DAS PARTIDAS**

5.1. A primeira fase acontecerá com confrontos diretos, do tipo 5 vs. 5. A equipe vencedora avança para a próxima fase. A equipe perdedora estará desclassificada. Apenas a final acontecerá em uma série de melhor de 3 partidas.

5.2. Os mapas permitidos são: Summoner's Rift.

5.3. Será utilizado como modo de partida o tipo torneio competitivo.

5.4. A partida terá duração até que o vencedor seja determinado.

5.5. Será considerado o Banimentos por time: 5.

5.6. Será considerado vencedor do jogo o time que destruir completamente o Nexus do inimigo ou forçar a rendição do mesmo.

5.7. Na escolha dos campeões será utilizado o modo competitivo. Jogadores somente poderão utilizar campeões que eles habilitaram ou que estão habilitados devido a rotação de campeões (mínimo de 16 campeões).

5.8. Pausa pode ser solicitada pelo administrador de um torneio ou por um jogador nas seguintes condições:

5.8.1 Após qualquer jogador desconectar do jogo devido a problemas de conexão ou no computador. A mensagem “O jogador desconectou” precisa ter aparecido na tela.

5.8.2 Após solicitar e receber permissão do organizador do evento. Essa opção só é válida no caso de problemas de hardware (periféricos) ou perturbações físicas ao jogador.

5.8.3 O jogo não irá continuar até que todos os problemas estejam resolvidos e o responsável do torneio permita.

5.9. Os membros da equipe estão livres para criar uniformes, mudar seus nicks para o campeonato e quaisquer outras coisas que os façam se sentir em um verdadeiro ambiente competitivo.

## **CAPÍTULO 6 - PROCEDIMENTO DE CONDUTA**

6.1. Competidores não podem entrar na área de torneio sem permissão. Acompanhantes não registrados no time não podem entrar na área de torneio.

6.2. As equipes devem ser pontuais, tendo no máximo tolerância de 15 minutos de atraso, após esse tempo excedido a equipe estará desqualificada por W.O.

6.3. Depois de passado o tempo da tolerância, caso haja a presença de 4 jogadores de cada time, o jogo será iniciado com os competidores presentes, caso não haja 4 jogadores a equipe está eliminada.

6.4. Se houver um crash (travamento) no servidor e/ou falta de energia, o jogo será reiniciado com as configurações originais.

6.5. Os competidores deverão estar disponíveis para atividades pós-torneio, como premiação, seções de fotos, entrevistas e outras atividades.

6.6. Comunicação verbal dentro da área de torneio deve ser conduzida de forma razoável. É estritamente proibido que espectadores ou competidores de outras partidas se comuniquem com competidores com a partida correndo no momento. Não é permitida a presença de espectadores dentro da arena de torneio.

6.7. Competidores abrem mão do uso de linguagem vulgar durante a partida. Provocar outros competidores é proibido. Sendo grave a transgressão, o jogador que infringir deverá ficar 2 minutos sem ação do jogo. Sendo moderada a transgressão, o jogador que infringir deverá ficar 1 minuto sem ação do jogo.

6.8. O uso do álcool ou de drogas ilegais é proibido. O uso de substâncias ilegais será interpretado como uma violação de conduta do jogador, e resultará na perda e na desclassificação na partida ou do torneio.

6.9. Fumar é proibido durante o torneio.

6.10. Na conclusão do jogo, espera-se que as equipes peguem seus equipamentos de uma maneira ordenada e se retirem calmamente, além disso, deve-se haver sempre respeito entre as mesmas.

6.11. O mau uso ou dano de quaisquer equipamentos do laboratório durante o campeonato será interpretado como uma violação de conduta do jogador, e resultará na perda e na desclassificação na partida ou do torneio.

6.12. Qualquer alteração nos componentes de software de computador, incluindo o travamento intencional do software, modificação ilegal das configurações do software, resultará na desclassificação imediata do torneio.

## **CAPÍTULO 7 - PROIBIÇÕES**

7.1. Qualquer tipo de antijogo intencional será punido.

7.2. Qualquer tipo de desrespeito com os outros players será punido.

7.3. Não USE nick com conteúdo pornográfico ou de gosto duvidoso.

7.4. O uso de qualquer programa malicioso.

7.5. Desconectar intencionalmente.

- 7.6. O uso de qualquer configuração/programa além das permitidas pelo jogo.
- 7.7. Deixar, intencionalmente, o oponente vencer uma partida.
- 7.8. Comportamento não apropriado/profissional e/ou desrespeito a um jogador ou comissão organizadora (fiscais, juizes e/ou demais membros).
- 7.9. O uso de algum bug do jogo previamente declarado como não válido pela organização.
- 7.10. Está proibido inserir dispositivos no computador que não sejam: teclado, mouse ou fone de ouvido.

## **CAPÍTULO 8 - PENALIDADES**

- 8.1. Será passível de derrota na partida, exclusão do torneio ou mesmo de todos os eventos a serem realizados, as equipes ou atletas que forem flagrados infringindo uma das regras, exceto as que já não estejam expressas no regulamento.
- 8.2. Todo e qualquer jogador que sair da partida intencionalmente, ficará proibido de voltar nesse jogo, deixando o seu time com desvantagem numérica.

## **CAPÍTULO 9 - CONFIGURAÇÕES DOS COMPUTADORES DE TORNEIO CONFIGURAÇÃO DOS JOGADORES**

1. Competidores não podem levar seus próprios computadores para a área de torneio.
2. Os competidores podem utilizar teclados, mouse, mousepad próprios e/ou fones de ouvido próprios.
3. Teclados e mouses padrões serão disponibilizados para os competidores que não trouxerem seus próprios, porém os fones deverão ser providenciados pelos próprios participantes.
4. Caixas de som não serão permitidas.
5. Instalação de Drivers pelos jogadores não será permitido.
6. Nenhum tipo de arquivo de configuração ou console pode ser aberto. Caso ocorra a equipe é desqualificada imediatamente.
8. Não será permitido nenhum tipo de “bind”, no caso de uso o jogador será punido de acordo com diretoria do torneio.
9. Antes de um competidor sentar no computador de torneio, um fiscal deve verificar irregularidades.

**OS CASOS OMISSOS SERÃO JULGADOS PELA COMISSÃO AVALIADORA DO EVENTO.**

## **COMISSÃO AVALIADORA**

Adriano Erique de Oliveira Lima  
Allan da Silva Maia  
Cristiano Lima da Silva  
Ícaro Dias Diógenes  
Francisco Ferreira da Silva Junior  
Samuel Lázaro Luz Lemos