



PROJETO DE EXTENSÃO: IFCE NO MUNDO GEEK

REULAMENTO DO CAMPEONATO DE FREE FIRE

Data das inscrições: 19/08/2019 a 25/08/2019.

Data do campeonato: 31/08/2019.

Horário: Comparecer às 8 horas.

Local: Laboratório de CAD / IFCE – *campus* Tabuleiro do Norte.

CAPÍTULO 1 - ELEGIBILIDADE

2.1. Jogadores com idade igual ou superior a 12 anos.

2.2. Todos os participantes terão que estar munidos de documentação com foto durante o evento (RG).

2.3. Não serão aceitas inscrições de participantes inscritos em outras competições do Projeto: CS 1.6, LoL e/ou FIFA (PS4).

CAPÍTULO 2 - INSCRIÇÕES

2.1. Cada time deve ser composto por quatro participantes (quatro jogadores).

2.2. Ao se inscrever, os competidores deverão estar de acordo com este regulamento, e que seus nomes, fotos e vídeos podem ser divulgados publicamente.

2.3. Todas as inscrições estão sujeitas a verificação. Se houverem informações falsas, incorretas ou duplicadas, os inscritos serão desqualificados.

2.4. O evento não cobrará nenhuma taxa de inscrição.

2.5. Limite mínimo de inscrições de equipes para o torneio: 8.

2.6. Limite máximo de inscrições de equipes para o torneio: 16.

CAPÍTULO 3 - RESPONSABILIDADE E ACORDO GERAL

3.1. Os organizadores não se responsabilizam por nenhuma ocorrência de perda, roubo ou incidentes ocorridos no evento por parte de jogadores e espectadores.

3.2. Este documento e todos os termos desta regra estão sujeitos a alterações pela organização do evento.

CAPÍTULO 4 - ESTRUTURA DO TORNEIO

4.1. Ao se registrar e participar da competição, cada jogador aceita as regras oficiais deste documento. Quebrar alguma das regras aqui presentes é motivo para desqualificação do torneio, sob critério dos organizadores do torneio.

4.2. O sorteio dos confrontos será realizado após o fim das inscrições. O chaveamento será amplamente divulgado.

CAPÍTULO 5 - REGRAS DAS PARTIDAS

5.1. Na primeira fase serão definidos 4 grupos contendo 4 squads, definidos por sorteio. Os squads jogarão entre si por três vezes, sendo contabilizado as pontuações por abate e por classificação em cada partida. Os dois squads que atingirem maior pontuação avançarão para a próxima fase.

5.2. Na segunda fase serão definidos 2 grupos contendo os 4 squads que mais pontuaram na fase anterior. Os grupos 1 e 2 serão definidos pelos 1ºs e 2ºs colocados da fase anterior, respectivamente. Os mesmos se enfrentarão por três vezes entre si, seguindo os mesmos critérios de pontuação definidos no tópico 5.1.

- 5.3. Na fase final, os 4 melhores squads duelarão por três vezes em um único grupo. O melhor squads será considerado como campeão.
- 5.4. A pontuação por abate será de 20 pontos. A pontuação de classificação em 1º, 2º, 3º e 4º colocado em cada partida será de 300, 200, 170 e 135 pontos, respectivamente.
- 5.5. Todos os times jogarão no mapa Bermuda.
- 5.6. Não é permitida a entrada de novos integrantes durante o torneio.
- 5.7. Se você tiver uma pergunta a respeito de uma tática particular, converse com os organizadores do torneio antes do início da partida. O jogador que for pego “bugando” será eliminado do campeonato.
- 5.8. Proibido qualquer alteração do jogo e sua realização acarreta na perda da partida e desclassificação da equipe.
- 5.9. O jogo é online mas a presença dos participantes no IFCE – campus Tabuleiro do Norte é obrigatória.

CAPÍTULO 6 - PROCEDIMENTO DE CONDUTA

- 6.1. Competidores não podem entrar na área de torneio sem permissão. Acompanhantes não registrados no time não podem entrar na área de torneio.
- 6.2. As equipes devem ser pontuais, tendo no máximo tolerância de 15 minutos de atraso, após esse tempo excedido a equipe estará desqualificada por W.O.
- 6.3. Depois de passado o tempo da tolerância, caso haja a presença de, no mínimo, 3 jogadores de cada time, o jogo será iniciado com os competidores presentes, caso não haja 3 jogadores a equipe está eliminada.
- 6.4. Se houver um crash (travamento) no servidor e/ou falta de energia, o jogo será reiniciado com as configurações originais.
- 6.5. Os competidores deverão estar disponíveis para atividades pós-torneio, como premiação, seções de fotos, entrevistas e outras atividades.
- 6.6. Comunicação verbal dentro da área de torneio deve ser conduzida de forma razoável. É estritamente proibido que espectadores ou competidores de outras partidas se comuniquem com competidores com a partida correndo no momento. Não é permitida a presença de espectadores dentro da arena de torneio.
- 6.7. Competidores abrem mão do uso de linguagem vulgar durante a partida. Provocar outros competidores é proibido. Sendo uma penalidade grave, o time terá que jogar com dois jogadores a menos. Sendo uma penalidade moderada, o time terá que jogar com um jogador a menos.
- 6.8. O uso do álcool ou de drogas ilegais é proibido. O uso de substâncias ilegais será interpretado como uma violação de conduta do jogador, e resultará na perda e na desclassificação na partida ou do torneio.
- 6.9. Fumar é proibido durante o torneio.
- 6.10. Na conclusão do jogo, espera-se que as equipes peguem seus equipamentos de uma maneira ordenada e se retirem calmamente, além disso, deve-se haver sempre respeito entre as mesmas.
- 6.11. O mau uso ou dano de quaisquer equipamentos do ambiente durante o campeonato será interpretado como uma violação de conduta do jogador, e resultará na perda e na desclassificação na partida ou do torneio.

CAPÍTULO 7 - PROIBIÇÕES

- 7.1. Os participantes que colaboram com outras pessoas, incluindo outros participantes para enganar ou ganhar uma vantagem injusta, são culpados de conluio.
- 7.2. Qualquer modificação do cliente de jogo Garena Free Fire, incluindo o uso de quaisquer apps de terceiros para conceder vantagens no jogo/grupo.
- 7.3. Fica vedado quaisquer equipamentos externos, como por exemplo: gatilhos e ou controles. Fones de ouvido e carregadores estão liberados.
- 7.4. Exploração de Bugs - abuso deliberado de bug no jogo para ganhar vantagem.
- 7.5. Usando uma conta de outro jogador ou participante.
- 7.6. Perda de conexão intencional sem a aprovação de nenhum dos organizadores.
- 7.7. Comportamento não apropriado/profissional e/ou desrespeito a um jogador ou comissão organizadora (fiscais, juízes e/ou demais membros).

CAPÍTULO 8 - PENALIDADES

8.1. Será passível de derrota na partida, exclusão do torneio ou mesmo de todos os eventos a serem realizados, os atletas que forem flagrados infringido uma das regras, exceto as que já não estejam expressas no regulamento.

8.2. Apresentando comportamento desrespeitoso com relação ao ambiente, ao torneio, organizadores ou adversários. Provocar o adversário é expressamente proibido.

CAPÍTULO 9 - CONFIGURAÇÕES DOS COMPUTADORES DE TORNEIO CONFIGURAÇÃO DOS JOGADORES

9.1. Competidores deverão levar seus próprios celulares (de qualquer modelo e marca).

9.2. Tablets e PCs não serão aceitos na competição.

OS CASOS OMISSOS SERÃO JULGADOS PELA COMISSÃO AVALIADORA DO EVENTO.

COMISSÃO AVALIADORA

Adriano Erique de Oliveira Lima
Allan da Silva Maia
Cristiano Lima da Silva
Ícaro Dias Diógenes
Francisco Ferreira da Silva Junior
Samuel Lázaro Luz Lemos

