



PROJETO DE EXTENSÃO: IFCE NO MUNDO GEEK

REULAMENTO DO CAMPEONATO DE FIFA (PS4)

Data das inscrições: 19/08/2019 a 25/08/2019.

Data do campeonato: 31/08/2019.

Horário: Comparecer às 8 horas.

Local: Sala de Videoconferência / IFCE – *campus* Tabuleiro do Norte.

CAPÍTULO 1 - ELEGIBILIDADE

1.1. Jogadores com idade igual ou superior a 12 anos.

1.2. Todos os participantes terão que estar munidos de documentação com foto durante o evento (RG).

1.3. Não serão aceitas inscrições de participantes inscritos em outras competições do Projeto: Free Fire, CS 1.6 e/ou LoL.

CAPÍTULO 2 - INSCRIÇÕES

2.1. As inscrições serão individualizadas para jogador.

2.2. Ao se inscrever, os competidores deverão estar de acordo com este regulamento, e que seus nomes, fotos e vídeos podem ser divulgados publicamente.

2.3. Todas as inscrições estão sujeitas a verificação. Se houverem informações falsas, incorretas ou duplicadas, os inscritos serão desqualificados.

2.4. O evento não cobrará nenhuma taxa de inscrição.

2.5. Limite mínimo de inscrições para o torneio: 8.

2.6. Limite máximo de inscrições para o torneio: 16.

CAPÍTULO 3 - RESPONSABILIDADE E ACORDO GERAL

3.1. Os organizadores não se responsabilizam por nenhuma ocorrência de perda, roubo ou incidentes ocorridos no evento por parte de jogadores e espectadores.

3.2. Este documento e todos os termos desta regra estão sujeitos a alterações pela organização do evento.

CAPÍTULO 4 - ESTRUTURA DO TORNEIO

4.1. Ao se registrar e participar da competição, cada jogador aceita as regras oficiais deste documento. Quebrar alguma das regras aqui presentes é motivo para desqualificação do torneio, sob critério dos organizadores do torneio.

4.2. O sorteio dos confrontos será realizado após o fim das inscrições. O chaveamento será amplamente divulgado.

CAPÍTULO 5 - REGRAS DAS PARTIDAS

5.1. Todas as fases acontecerão por meio de confrontos diretos, do tipo: mata-mata em partidas de 4 minutos. A equipe vencedora avança para a próxima fase. A equipe perdedora estará desclassificada. Caso haja empate nesta partida, joga-se disputa de penalidades.

5.2. A final será disputada em um jogo único de 6 minutos. Caso termine empatado, joga-se penalidades.

CAPÍTULO 6 - PROCEDIMENTO DE CONDUTA

- 6.1. Competidores não podem entrar na área de torneio sem permissão. Acompanhantes não registrados no time não podem entrar na área de torneio.
- 6.2. Os jogadores devem ser pontuais, tendo no máximo tolerância de 15 minutos de atraso, após esse tempo excedido a equipe estará desqualificada por W.O.
- 6.3. Se houver um crash (travamento) no servidor e/ou falta de energia, o jogo será reiniciado com as configurações originais.
- 6.4. Os competidores deverão estar disponíveis para atividades pós-torneio, como premiação, seções de fotos, entrevistas e outras atividades.
- 6.5. Comunicação verbal dentro da área de torneio deve ser conduzida de forma razoável. É estritamente proibido que espectadores ou competidores de outras partidas se comuniquem com competidores com a partida correndo no momento. Não é permitida a presença de espectadores dentro da arena de torneio.
- 6.6. Competidores abrem mão do uso de linguagem vulgar durante a partida. Provocar outros competidores é proibido. Sendo grave a transgressão, o jogador será desclassificado.
- 6.7. O uso do álcool ou de drogas ilegais é proibido. O uso de substâncias ilegais será interpretado como uma violação de conduta do jogador, e resultará na perda e na desclassificação na partida ou do torneio.
- 6.8. Fumar é proibido durante o torneio.
- 6.9. Na conclusão do jogo, espera-se que as equipes peguem seus equipamentos de uma maneira ordenada e se retirem calmamente, além disso, deve-se haver sempre respeito entre as mesmas.
- 6.10. O mau uso ou dano de quaisquer equipamentos do ambiente durante o campeonato será interpretado como uma violação de conduta do jogador, e resultará na perda e na desclassificação na partida ou do torneio.
- 6.11. Qualquer alteração nos componentes de software de computador, incluindo o travamento intencional do software, modificação ilegal das configurações do software, resultará na desclassificação imediata do torneio.

CAPÍTULO 7 - PROIBIÇÕES

- 7.1. Qualquer tipo de antijogo intencional será punido.
- 7.2. Qualquer tipo de desrespeito com os outros players será punido
- 7.3. O uso de qualquer programa malicioso.
- 7.4. Desconectar intencionalmente.
- 7.5. O uso de qualquer configuração/programa além das permitidas pelo jogo.
- 7.6. Deixar, intencionalmente, o oponente vencer uma partida.
- 7.7. Comportamento não apropriado/profissional e/ou desrespeito a um jogador ou comissão organizadora (fiscais, juízes e/ou demais membros).
- 7.8. O uso de algum bug do jogo previamente declarado como não válido pela organização.
- 7.9. Está proibido inserir qualquer tipo de dispositivos no console.

CAPÍTULO 8 - PENALIDADES

- 8.1. Será passível de derrota na partida, exclusão do torneio ou mesmo de todos os eventos a serem realizados, os atletas que forem flagrados infringindo uma das regras, exceto as que já não estejam expressas no regulamento.
- 8.2. Todo e qualquer jogador que sair da partida intencionalmente, ficará proibido de voltar nesse jogo.

CAPÍTULO 9 - CONFIGURAÇÕES DOS COMPUTADORES DE TORNEIO CONFIGURAÇÃO DOS JOGADORES

- 9.1. O campeonato será disputado por Times ou seleções de livre escolha do jogador.
- 9.2. Dificuldade da Partida: Internacional - Tempo de Partida: 4 minutos
- 9.3. Câmera da Partida: Tele Broadcast (Transmissão TV).
- 9.4. Lesões: Ligado.
- 9.5. Radar: 2D ou 3D.
- 9.6. Definições de Volume: Padrão.

9.7. Em caso de empate: penalidades.

9.8. O jogador pode realizar até 03(três) substituições durante os jogos e também no intervalo das partidas, mas somente quando estiver com a posse de bola e o jogo paralisado (exe: falta, tiro de meta, lateral).

9.9. Pausar o jogo é proibido em qualquer ocasião, e caso o jogador o faça, será advertido se houver reincidência poderá ser desclassificado do campeonato.

9.10. Caso haja indício de infração das regras, o jogador será eliminado do Campeonato.

9.11. Os jogadores terão antes da partida: 1 minuto para personalizar seu controle ou escolher o modo de controle Clássico, Alternativo ou Personalizado.

OS CASOS OMISSOS SERÃO JULGADOS PELA COMISSÃO AVALIADORA DO EVENTO.

COMISSÃO AVALIADORA

Adriano Erique de Oliveira Lima
Allan da Silva Maia
Cristiano Lima da Silva
Ícaro Dias Diógenes
Francisco Ferreira da Silva Junior
Samuel Lázaro Luz Lemos