



PROJETO DE EXTENSÃO: IFCE NO MUNDO GEEK

REULAMENTO DO CAMPEONATO DE CS 1.6

Data das inscrições: 19/08/2019 a 25/08/2019.

Data do campeonato: 31/08/2019.

Horário: Comparecer às 8 horas.

Local: Laboratório de Informática do CID / IFCE – *campus* Tabuleiro do Norte.

CAPÍTULO 1 - ELEGIBILIDADE

1. Jogadores com idade igual ou superior a 16 anos.
2. Todos os participantes terão que estar munidos de documentação com foto durante o evento (RG).
3. Não serão aceitas inscrições de participantes inscritos em outras competições do Projeto: Free Fire, LoL e/ou FIFA (PS4).

CAPÍTULO 2 - INSCRIÇÕES

1. Cada time deve ser composto por até cinco participantes (cinco jogadores).
2. Ao se inscrever, os competidores deverão estar de acordo com este regulamento, e que seus nomes, fotos e vídeos podem ser divulgados publicamente.
3. Todas as inscrições estão sujeitas a verificação. Se houverem informações falsas, incorretas ou duplicadas, os inscritos serão desqualificados.
4. O evento não cobrará nenhuma taxa de inscrição.
5. Limite mínimo de inscrições de equipes para o torneio: 4.
6. Limite máximo de inscrições de equipes para o torneio: 8.

CAPÍTULO 3 - RESPONSABILIDADE E ACORDO GERAL

- 3.1. Os organizadores não se responsabilizam por nenhuma ocorrência de perda, roubo ou incidentes ocorridos no evento por parte de jogadores e espectadores.
- 3.2. Este documento e todos os termos desta regra estão sujeitos a alterações pela organização do evento.

CAPÍTULO 4 - ESTRUTURA DO TORNEIO

- 4.1. Ao se registrar e participar da competição, cada jogador aceita as regras oficiais deste documento. Quebrar alguma das regras aqui presentes é motivo para desqualificação do torneio, sob critério dos organizadores do torneio.
- 4.2. O sorteio dos confrontos será realizado após o fim das inscrições. O chaveamento será amplamente divulgado.

CAPÍTULO 5 - REGRAS DAS PARTIDAS

- 5.1. Partida - Os times por sorteio jogam um mapa no papel de Counter-Terrorist ou como Terrorist.
- 5.2. A partida é composta por 16 rounds (Maxrounds format): 8 round como Terrorist e 8 round como Counter-Terrorist.
- 5.3. Tempo de cada round: 2 minutos os mapas são definidos pela organização e mudam a cada rodada do torneio.
- 5.4. Nenhum componente do time pode usar mensagens públicas (/say) enquanto “vivo”. Sendo uma penalidade de nível leve, sendo assim o time terá de jogar com um jogador a menos, por 5 rounds.

- 5.6. O arremesso de moeda é usado para decidir qual grupo é Counter-Terrorist e qual é Terrorist. O vencedor escolhe seu papel para disputar o primeiro mapa da partida.
- 5.7. Não será permitido o uso de escudo quando os jogadores forem CounterTerrorist, resultando na perda do round.
- 5.8. Não é permitida a entrada de novos integrantes durante o torneio.
- 5.9. Se você tiver uma pergunta a respeito de uma tática particular, converse com os organizadores do torneio antes do início da partida. O jogador que for pego “bugando” será eliminado do campeonato.
- 5.10. Proibido qualquer alteração do jogo pelo prompt de comando. A realização acarreta na perda da partida e desclassificação da equipe.
- 5.11. Ganha quem primeiro vencer o maior número dos 16 round’s seguindo para próxima etapa. A equipe perdedora estará eliminada da competição. Em caso de empate haverá um round de desempate de 3 minutos.

CAPÍTULO 6 - PROCEDIMENTO DE CONDUTA

- 6.1. Competidores não podem entrar na área de torneio sem permissão. Acompanhantes não registrados no time não podem entrar na área de torneio.
- 6.2. As equipes devem ser pontuais, tendo no máximo tolerância de 15 minutos de atraso, após esse tempo excedido a equipe estará desqualificada por W.O.
- 6.3. Depois de passado o tempo da tolerância, caso haja a presença de, no mínimo, 3 jogadores de cada time, o jogo será iniciado com os competidores presentes, caso não haja 3 jogadores a equipe está eliminada.
- 6.4. Se houver um crash (travamento) no servidor e/ou falta de energia, o jogo será reiniciado com as configurações originais.
- 6.5. Os competidores deverão estar disponíveis para atividades pós-torneio, como premiação, seções de fotos, entrevistas e outras atividades.
- 6.6. Comunicação verbal dentro da área de torneio deve ser conduzida de forma razoável. É estritamente proibido que espectadores ou competidores de outras partidas se comuniquem com competidores com a partida correndo no momento. Não é permitida a presença de espectadores dentro da arena de torneio.
- 6.7. Competidores abrem mão do uso de linguagem vulgar durante a partida. Provocar outros competidores é proibido. Sendo uma grave, o time terá que jogar com dois jogadores a menos durante 8 rounds. Sendo moderada, o time terá que jogar com um jogador a menos durante 8 rounds.
- 6.8. O uso do álcool ou de drogas ilegais é proibido. O uso de substâncias ilegais será interpretado como uma violação de conduta do jogador, e resultará na perda e na desclassificação na partida ou do torneio.
- 6.9. Fumar é proibido durante o torneio.
- 6.10. Na conclusão do jogo, espera-se que as equipes peguem seus equipamentos de uma maneira ordenada e se retirem calmamente, além disso, deve-se haver sempre respeito entre as mesmas.
- 6.11. O mau uso ou dano de quaisquer equipamentos do laboratório durante o campeonato será interpretado como uma violação de conduta do jogador, e resultará na perda e na desclassificação na partida ou do torneio.
- 6.12. Qualquer alteração nos componentes de software de computador, incluindo o travamento intencional do software, modificação ilegal das configurações do software, resultará na desclassificação imediata do torneio.

CAPÍTULO 7 - PROIBIÇÕES

- 7.1. É proibido o uso de qualquer tipo de cheater ou programas adicionais ao jogo.
- 7.2. É proibido qualquer tipo de BUG, como bugar flash, bugar c4, bugar varanda ou respaw na dust2 ou qualquer outro tipo de BUG.
- 7.3. Qualquer tipo de antijogo intencional como jogar flash pra cegar seu time ou travar o membro do seu time será punido.
- 7.4. Qualquer tipo de desrespeito com os outros players será punido.

- 7.5. Não USE nick, spray, say ou qualquer tipo de coisa com conteúdo pornográficos ou de gosto duvidoso.
- 7.6. Não será permitido o uso de escudo.
- 7.7. Usar bugs os quais mudam o princípio do jogo é proibido.
- 7.8. Mover através de paredes é proibido.
- 7.9. “Silent bombs”, plantar a bomba aonde ela não faça som é proibido.
- 7.10. Plantar a bomba aonde não possa ser desarmada é proibido, isso não inclui lugares aonde mais de um jogador seja necessário para desarmar.
- 7.10.1 “Silent Run” com uso de +duck é proibido.
- 7.10.2 Uso de +duck atrás de uma caixa ou porta é permitido.
- 7.11. Proibido se Desconectar intencionalmente
- 7.12. Proibido qualquer alteração do jogo pelo prompt de comando a realização acarreta na perda da partida e desclassificação da equipe.
- 7.13. Comportamento não apropriado/profissional e/ou desrespeito a um jogador ou comissão organizadora (fiscais, juízes e/ou demais membros).

CAPÍTULO 8 - PENALIDADES

- 9.1. Será passível de derrota na partida, exclusão do torneio ou mesmo de todos os eventos a serem realizados, os atletas que forem flagrados infringindo uma das regras, exceto as que já não estejam expressas no regulamento.
- 9.2. Apresentando comportamento desrespeitoso com relação ao ambiente, ao torneio, organizadores ou adversários. Provocar o adversário é expressamente proibido.

CAPÍTULO 9 - CONFIGURAÇÕES DOS COMPUTADORES DE TORNEIO CONFIGURAÇÃO DOS JOGADORES

- 9.1. Competidores não podem levar seus próprios computadores para a área de torneio. Será permitido um treino de 10 min antes de cada partida.
- 9.2. Os competidores podem utilizar teclados, mouse, mousepad próprios.
- 9.3. Teclados e mouses padrões serão disponibilizados para os competidores que não trouxerem seus próprios, porém os fones deverão ser providenciados pelos próprios participantes.
- 9.4. Caixas de som não serão permitidas.
- 9.5. Instalação de Drivers pelos jogadores não será permitido.
- 9.6. Configurações de gamma e brilho devem atender à valores racionais e devem ser colocadas em forma padrão depois do uso. O critério de abuso dessas configurações é reservado ao juiz da partida.
- 9.7. Nenhum tipo de arquivo de configuração ou console pode ser aberto. Caso ocorra a equipe é desqualificada imediatamente.
- 9.8. Não será permitido nenhum tipo de “bind”, no caso de uso o jogador será punido de acordo com diretoria do torneio.
- 9.9. Antes de um competidor sentar no computador de torneio, um fiscal deve verificar irregularidades.

OS CASOS OMISSOS SERÃO JULGADOS PELA COMISSÃO AVALIADORA DO EVENTO.

COMISSÃO AVALIADORA

Adriano Erique de Oliveira Lima
Allan da Silva Maia
Cristiano Lima da Silva
Ícaro Dias Diógenes
Francisco Ferreira da Silva Junior
Samuel Lázaro Luz Lemos