

1. Histórico e Objetivos:

Os centros acadêmicos dos cursos de Tecnologia em Mecatrônica e de Tecnologia em Irrigação e o Diretório Central dos Estudantes do Instituto Federal do Ceará – Campus Sobral, vem por meio deste convidar toda a comunidade do IFCE – Sobral para participar da primeira **OlimpIF**. Onde essa competição tem por objetivo comemorar o dia do estudante, fazendo com que os discentes possam desenvolver esportes em meio a uma competição entre cursos. Sendo desta forma, um evento de integração e lazer dos alunos.

2. Competição:

2.1. Modalidades:

2.1.1. Futsal: Os jogos de futsal serão comandados por uma equipe de arbitragem que ao início dos jogos entrará em acordo com os times a respeito das regras. As equipes só poderão jogar caso tenham o número mínimo de 05 jogadores em quadra e poderão ter um total máximo de 10 jogadores por time/curso. Se houver um grande número de participantes serão formados até 02 times. O chaveamento será determinado ao fim das inscrições.

2.1.2. Vôlei-Misto: Os jogos serão comandados por uma equipe de arbitragem que ao início dos jogos entrará em acordo com as equipes a respeito das regras. O time deverá ter paridade entre gêneros para que possa competir. As equipes só poderão competir se tiverem 06 jogadores em quadra e poderão ter um número máximo de até 10 jogadores por time/curso. Se houver um grande número de participantes serão formados até 02 times. O chaveamento será determinado ao fim das inscrições.

2.1.3. Basquete: Os jogos serão comandados por uma equipe de arbitragem que ao início dos jogos entrará em acordo com as equipes a respeito das regras. As equipes só poderão jogar caso tenham o número mínimo de 05 jogadores em quadra e poderão ter um total máximo de 10 jogadores por time/curso. Se houver um grande número de participantes serão formados até 02 times. O chaveamento será determinado ao fim das inscrições.

2.1.4. Xadrez - Misto: Os jogadores seguirão as regras propostas pelo árbitro para que possam competir. O chaveamento será determinado ao fim das inscrições. Será permitido até 02 jogadores por curso.

2.1.5. Tênis de Mesa - Misto: Os jogos serão comandados por um árbitro que ao início das partidas entrará em acordo com os competidores a respeito das regras. O chaveamento será determinado ao fim das inscrições. Será permitido até 03 jogadores por time. Se houver formação de duplas poderão ser de cursos diferentes.

2.1.6. Dama – Misto: Os jogos serão comandados por um árbitro que ao início das partidas entrará em acordo com os competidores a respeito das regras. O chaveamento será determinado ao fim das inscrições. Serão permitidos apenas 03 competidores por curso.

2.1.7. Carimba – Misto: Os jogos serão comandados por uma equipe de arbitragem que ao início dos jogos entrará em acordo com as equipes a respeito das regras. O time deverá ter paridade entre gêneros para que possa competir. As equipes só

poderão competir se tiverem 10 jogadores em quadra. Se houver um grande número de participantes serão formados até 02 times. O chaveamento será determinado ao fim das inscrições.

2.1.8. Pebolim – Misto: Os jogos serão comandados por um árbitro que ao início das partidas entrará em acordo com os competidores a respeito das regras. O chaveamento será determinado ao fim das inscrições. Será permitido até 04 times por curso.

2.1.9 Poker: Os jogadores seguirão as regras propostas pelo árbitro para que possam competir. O chaveamento será determinado ao fim das inscrições. Será permitido até 03 jogadores por curso.

2.1.10: E-sports: Os jogadores seguirão as regras propostas pelo árbitro para que possam competir. O chaveamento será determinado ao fim das inscrições. Será permitido até 02 jogadores por curso.

2.2 Participantes:

2.2.1. Participantes: Poderão competir alunos regularmente matriculados no semestre vigente da competição, onde deverão apresentar declaração no momento da inscrição.

2.3 Locais e Datas:

2.3.1 Local: As provas ocorrerão no interior do IFCE - Campus Sobral, conforme a equipe organizadora divulgar.

2.3.2 Datas: As competições iniciarão a partir do dia 10 de Setembro, conforme indicará a comissão organizadora divulgar. Sujeito a alterações.

3. Inscrições

3.1 Números de participantes por modalidade:

Futsal: 10 participantes por curso, se ultrapassar a quantidade será formado outro time.

Vôlei – Misto: 05 Mulheres e 05 Homens por curso, se ultrapassar a quantidade será formado outro time sempre sendo paritário entre gêneros.

Basquete: 10 participantes por curso, se ultrapassar a quantidade será formado outro time.

Tênis de Mesa – Misto: 03 jogadores por curso, de quaisquer gêneros.

Xadrez – Misto: 03 jogadores por curso, de quaisquer gêneros.

Dama – Misto: 03 jogadores por curso, de quaisquer gêneros.

Carimba: 05 Mulheres e 05 Homens por curso, se ultrapassar a quantidade será formado outro time sempre sendo paritário entre gêneros.

Pebolim – Misto: 04 times por curso, podendo ser duplas mistas ou não.

Poker: 02 jogadores por curso, de quaisquer gêneros.

E-sports: 02 jogadores por curso, de quaisquer gêneros.

3.2 Requisitos para inscrição:

3.2.1 Ser aluno regularmente matriculado e apresentar sua declaração, como está disposto no item 2.2 deste edital.

3.2.2. É necessário efetuar o pagamento de R\$ 2,00 para cada participante, para que a organização cubra os gastos referentes ao evento, só irá competir quem efetuar o pagamento, assim como só irá participar quem doar algum produto de higiene pessoal, que será destinado a organizações que necessitam.

3.2.3 A inscrição será via formulário na plataforma ou com a comissão organizadora.

3.2.4 O valor referente a inscrição, assim como a doação devem ser entregues no início da participação de cada competidor, ou seja ao início do primeiro jogo deverá ser entregue junto a organização.

3.3 Não formação de time por curso:

3.3.1 Caso não haja time por curso, parte-se para o Eixo, ou seja se no curso X não houver o número mínimo de atletas, os estudantes poderão se juntar a algum outro time de outro curso, desde que esse curso faça parte do mesmo eixo, compreendendo os técnicos e superiores. Ex.: Se o curso de Alimentos não formar time e o de Agroindústria formar, os alunos que desejem competir pela modalidade que sejam do curso de Alimentos podem se juntar a eles.

4. Classificação

4.1 A Classificação será por vitórias, quem tiver mais vitórias será o campeão, respeitando o chaveamento ou pontos corridos.

5. Premiação

5.1 Só irá haver premiação por meio de medalhas ou semelhantes, se houver verba para sua aquisição.

6. Disposições Gerais.

6.1 O presente edital está sujeito a modificações, podendo alterar datas, modalidades e locais.

7. Anexo.

7.1 Segue em anexo o modelo do formulário de inscrição.