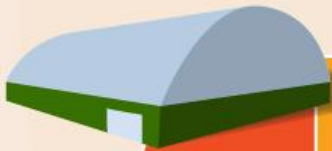




# Jose no IF



**INSTITUTO FEDERAL**  
Ceará  
Campus Maracanaú



# CATÁLOGO DE JOGOS



## Introdução

A chamada 4ª Revolução Industrial modifica a construção social e, por consequência, transforma o mercado de trabalho, demandando novas formas de abordagem para uma educação alinhada ao século XXI. Desenvolver habilidades e competências ligadas à cultura digital, como o raciocínio lógico, torna-se cada vez mais necessário.

E os jogos podem ser formas eficientes de aproximação com os jovens, ajudando a desenvolver tomada de decisões, agilidade, trabalho em equipe e pensamento estratégico. Também criam situações para os estudantes interagirem com o entorno e seus colegas.

Dentro desse universo dos jogos de tabuleiro surgem os jogos modernos, que se contrapõem aos jogos clássicos, principalmente pela pouca influência da sorte, fator que permite ao aluno a análise ampla de possibilidades e diferentes estratégias em torno da busca por um objetivo dentro do jogo, seja ele competitivo ou cooperativo.

Os jogos de tabuleiro, e mais especificamente os denominados modernos, tem como características mais presentes a pouca influência da sorte, fator que permite ao jogador a análise ampla de possibilidades e diferentes estratégias em torno da busca por um objetivo dentro do jogo, seja ele competitivo ou cooperativo. Assim, durante as partidas, será necessário pensar de forma mais estratégica a cada jogada, pois quase sempre haverá essa necessidade para que sejam feitas tomadas de decisão que mudarão os rumos das partidas. Todas estas características dos jogos de tabuleiro modernos também ativam e desenvolvem nos participantes as competências socioemocionais em quase toda sua totalidade.

Com isso, acreditamos que o uso de jogos em um ambiente educacional cria possibilidades metodológicas ao processo de ensino-aprendizagem de conceitos. Nesse sentido, esse projeto visa criar espaços de tempo para o uso desses jogos na comunidade acadêmica com o intuito promover momentos de lazer e entretenimento nos horários livres dos discentes.



## Master



Lançado pela Grow em 1982, Master foi o primeiro jogo de Trivia lançado no Brasil. Nele é necessário que os jogadores respondessem a perguntas, a essência dos jogos de Trivia, para que andem com suas fichas, chegando à vitória o que acertar o maior número de respostas. O jogo traz mais de 2.000 perguntas, divididas em 6 temas diferentes (Artes, Ciências e Tecnologia, Entretenimento, Esportes, Geografia, História). Antes de responder a cada pergunta, o jogador deve apostar a quantidade de pontos que deseja andar no tabuleiro se acertar a resposta. Os jogadores podem eventualmente escolher os temas que mais conhecem para responder. Mas é bom saber todos os assuntos, pois no final o jogador terá de responder a uma pergunta do tema escolhido pelos outros jogadores.

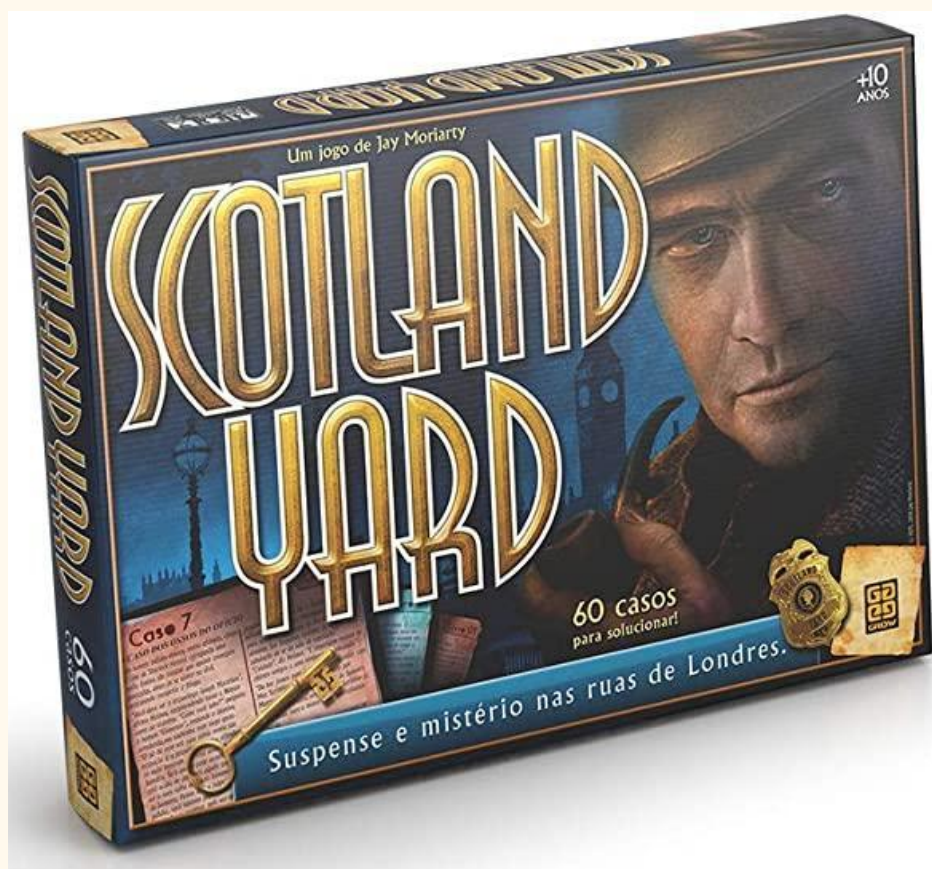
**Quantidade de participantes:** 2 a 6

**Tempo estimado de jogo:** 40 minutos

**Características principais:** testar e ampliar o conhecimento sobre temas gerais.

**Tutorial:** [▶ Review do novo jogo Master, da Grow. \(Com Tati Fadel\)](#)

## Scotland Yard



Scotland Yard é um jogo de dedução e raciocínio que simula os processos de investigação normalmente usados na realidade. São 120 casos para você desvendar. Não perca tempo! Anote todas as informações que conseguir. No final, separe os fatos circunstanciais dos essenciais. Mas atenção: os outros participantes também estão em busca das respostas. Assuma o papel de Sherlock Holmes e viva as emoções de um verdadeiro detetive!

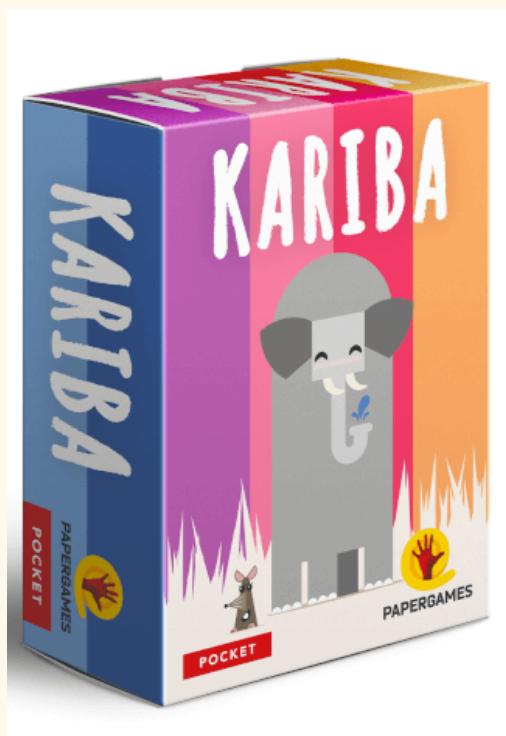
**Quantidade de participantes:** 2 a 6

**Tempo estimado de jogo:** 90 minutos

**Características principais:** dedução e investigação

**Tutorial:** [▶ SCOTLAND YARD - APRENDA A JOGAR \(EM 7 MINUTOS\) - #PiraBoard](#)

## Kariba



A África é quente e a água é escassa. Os animais querem encontrar uma poça d'água onde eles possam se refrescar. Claro, cada animal quer ser o primeiro a beber, então o elefante espanta o rinoceronte e o rinoceronte espanta o camundongo. Mas é sabido que elefantes têm medo de camundongos. Então o pequeno camundongo espanta o elefante! Em Kariba os jogadores disputam espaço e água para seus animais, afastando os mais fracos enquanto se refrescam, mas nem sempre é o tamanho que conta! Do aclamado autor Reiner Knizia, com mais de 600 jogos publicados e vencedor de inúmeros prêmios.

**Quantidade de participantes:** 2 a 4

**Tempo estimado de jogo:** 15 minutos

**Características principais:**

**Tutorial:** [Kariba - Aprenda a Jogar!](#)

## Bandido



Um prisioneiro está tentando escapar por túneis a partir de sua cela. Você e sua equipe devem unir forças e cartas para impedi-lo, fechando todas as saídas. Mas cuidado! Suas cartas podem acabar ajudando na fuga! Bandido é um jogo cooperativo de estratégia e observação para toda a família.

**Quantidade de participantes:** 1 a 4

**Tempo estimado de jogo:** 15 minutos

**Características principais:** jogo cooperativo (equipe de jogadores x jogo)

**Tutorial:** [▶ Aprenda a Jogar - Bandido](#)

## Taco, Gato, Cabra, Queijo, Pizza



Taco! Gato! Cabra! Queijo! Pizza! Guarde estas 5 palavras malucas na cabeça. Jogue uma carta enquanto fala uma das palavras. Assim que coincidir uma carta jogada com a palavra falada, corra para bater sua mão na pilha central. O último a bater pega a pilha toda. Seja rápido para ser o primeiro a se livrar das suas cartas e vencer o jogo. Mas cuidado! Sua mente irá pregar peças em você. Este jogo viciante é tão único quanto seu nome. Divirta-se!

**Quantidade de participantes:** 2 a 8

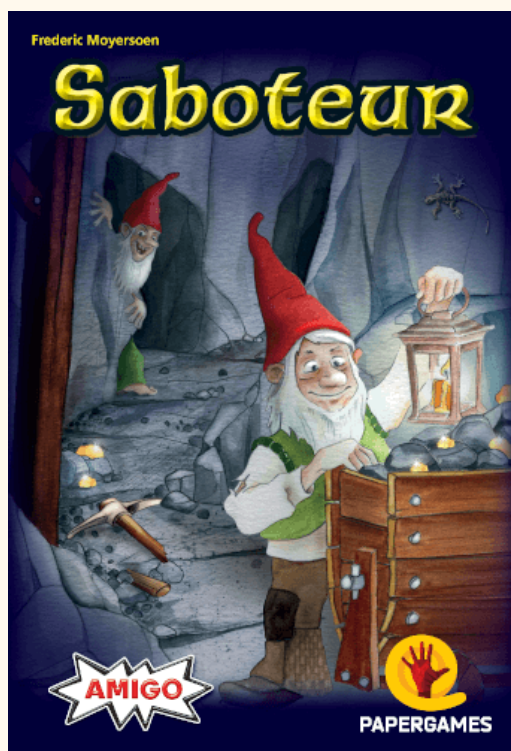
**Tempo estimado de jogo:** 10 minutos

**Características principais:** memória, concentração, raciocínio rápido e percepção.

**Tutorial:** [▶ Aprenda a Jogar - Taco Gato Cabra Queijo Pizza](#)



## Saboteur



Em Saboteur os jogadores são anões mineradores, procurando ouro no labirinto de túneis em uma mina. Mas cuidado! Alguns dos anões são sabotadores tentando frustrar seus esforços e roubar todo o seu suado ouro. Continue escavando, mas desconfie de todos! Com a ajuda das cartas de anões, os papéis dos jogadores são atribuídos: ou Minerador ou Sabotador. Os papéis são mantidos em segredo, até o final da partida. Para encontrar o filão do minério, você deve superar desmoronamentos, lanternas pifadas e picaretas quebradas. No final de três rodadas, o anão com mais pepitas de ouro vence!

**Quantidade de participantes:** 3 a 10

**Tempo estimado de jogo:** 30 minutos

**Características principais:** blefe e interação

**Tutorial:** [▶ Desregrado: Saboteur](#)

## Hanabi



Hanabi – palavra japonesa para “fogos de artifício” - é um jogo cooperativo no qual jogadores tentam apresentar o espetáculo perfeito de fogos, colocando as cartas na mesa na ordem correta. Parece fácil, certo? Bem, nem tanto, pois neste jogo você segura suas cartas de forma que elas fiquem visíveis apenas aos outros jogadores. Isso mesmo, você não pode ter suas próprias cartas! Vocês devem trabalhar em time, dando dicas uns aos outros a respeito dos valores ou das cores das cartas de cada um para criar um deslumbrante espetáculo de fogos antes que acabem suas cartas.

**Quantidade de participantes:** 2 a 5

**Tempo estimado de jogo:** 30 minutos

**Competência:** Conceitos de Probabilidade; estimular a resolução de problemas com trabalho em equipe

**Tutorial:** [▶ Hanabi - Regras - Aprenda em Minutos - Ep. 5](#)

## Red7



Em Red7 você será desafiado a vencer os outros jogadores a cada turno. Escolha sua melhor carta e mude as regras se necessário! Cada uma das 7 cores representa uma forma diferente de ganhar e as cores podem ser alteradas em diversas situações! Se você não estiver vencendo no final da sua jogada, você estará fora e o último jogador a restar na partida, vence! Um jogo rápido e estratégico, para todos os perfis, com regras opcionais que aumentam as possibilidades e um modo avançado para jogadores experientes. Uma rodada de Red7 dura apenas alguns minutos!

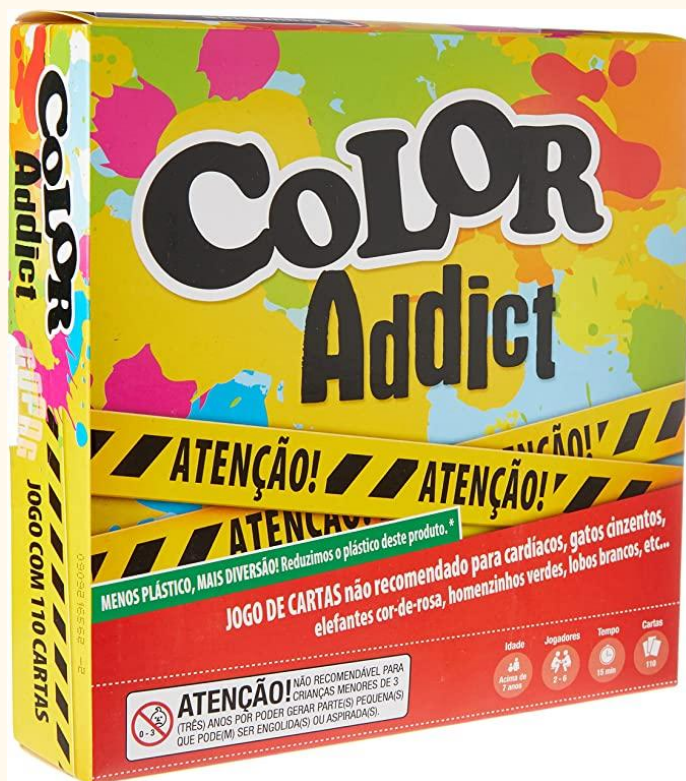
**Quantidade de participantes:** 2 a 4

**Tempo estimado de jogo:** 10 minutos

**Características principais:** jogo de cartas

**Tutorial:** [▶ RED7 - Regras - Aprenda em Minutos](#)

## Color Addict



Você consegue combinar as cartas mais rápido que todo mundo?

Mostre suas verdadeiras cores! Com a família, com os amigos, no escritório, na escola ou no avião, você vai pirar em todas as cores!

Livre-se de suas Cartas o mais rápido possível sobrepondo palavras, cores, os dois ou o oposto... Color Addict é um Jogo de Cartas não recomendado para cardíacos, gatos cinzentos, elefantes cor-de-rosa, homenzinhos verdes, lobos brancos, etc.

**Quantidade de participantes:** 2 a 6

**Tempo estimado de jogo:** 15 minutos

**Características principais:** concentração, raciocínio rápido e percepção.

**Tutorial:** [Color Addict](#) - 🤪 O jogo que faz a galera pirar o cabeção! 🤪



## Firmamentum: guerra sobrenatural



Um cenário de aventura fantástica foi criado...Firmamentum! Uma realidade alternativa onde todos os Panteões Mitológicos de fato coexistiram e criaram o universo conhecido. Um tratado firmado entre as Castas místicas. Vampiros, Lobisomens, Demônios, Anjos, Humanos e Híbridos. Seis cortes se enfrentam dentro do curto prazo de 1 Ciclo Lunar (5 rodadas), em uma batalha travada entre as Castas Sobrenaturais do Firmamentum. O Jogo contém um ritmo alucinante, reviravoltas constantes, que tornam a dinâmica intensa e envolvente em uma mecânica fácil. “Firmamentum A Guerra Sobrenatural” traz uma movimentação simples e estratégica, combates emocionantes e muita tensão no melhor estilo “morte súbita”, onde tudo pode acontecer a qualquer momento.

**Quantidade de participantes:** 2 a 6

**Tempo estimado de jogo:** 60 minutos

**Características principais:** aventura, guerra e combate.