





1. INTRODUÇÃO

Bem-vindos à **Primeira Gincana dos Cursos Integrados do IFCE – Campus Itapipoca!**

Inspirada no filme *Divergente* e nas ideias de Platão, esta competição celebra valores essenciais para uma sociedade ideal. Alunos dos cursos de **Informática, Mecânica Industrial e Edificações** formarão equipes que enfrentarão desafios de diferentes naturezas: intelectuais, físicos, culturais e solidários.

 **Data:** 14 de dezembro de 2024

 **Local:** IFCE – Campus Itapipoca

 **Horário:** Das 7h30 às 11h45

2. ESTRUTURA DAS EQUIPES

Os participantes serão organizados em **5 ligas**, representando valores fundamentais:

- **Amizade** 🌿 : Harmonia e empatia.
- **Erudição** 📖 : Conhecimento e sabedoria.
- **Franqueza** ⚖️ : Honestidade e justiça.
- **Abnegação** 🙌 : Altruísmo e solidariedade.
- **Audácia** 🔥 : Coragem e determinação.

Cada liga terá até **33 membros**, sendo **11 alunos por curso**.

A escolha da liga é feita entre os dias **02/12 e 04/12**, no hall de entrada do campus, mediante inscrição presencial.

3. PROVAS E PONTUAÇÃO

A gincana terá **cinco provas**, com pontuações atribuídas conforme o desempenho das ligas.

Pontuação Geral:

Provas 1 a 4 (100 pontos para a vencedora):

- 1º lugar: **100 pontos**
- 2º lugar: **80 pontos**
- 3º lugar: **60 pontos**
- 4º lugar: **40 pontos**
- 5º lugar: **20 pontos**

Prova 5 – Solidária (200 pontos para a vencedora):

- 1º lugar: **200 pontos**
- 2º lugar: **160 pontos**
- 3º lugar: **120 pontos**
- 4º lugar: **80 pontos**
- 5º lugar: **40 pontos**

Critérios de desempate (se necessário):

1. Maior número de 1º lugares.
 2. Maior número de 2º lugares.
 3. Sorteio, caso o empate persista.
-

4. DESCRIÇÃO DAS PROVAS

4.1. Prova 1: Soletrando

 **Duração prevista:** 50 minutos

 **Local:** Auditório.

Descrição:

- A competição terá 6 rodadas e, em cada rodada, cada equipe participará soletrando exatamente uma palavra.
- Nas rodadas 1 e 2, serão sorteadas para cada equipe palavras de nível fácil, nas rodadas 3 e 4 serão soletradas palavras de nível intermediário e nas rodadas de 5 e 6 serão soletradas palavras de nível difícil.
- As 5 equipes participarão, em ordem alfabética, de cada rodada

Regras:

1. Cada equipe envia **um participante por rodada.**
2. A palavra será anunciada pelo responsável, e o participante deve repeti-la antes de soletrar.
3. Palavras devem ser soletradas corretamente, incluindo acentos e caracteres especiais como “ç”.
4. Tempo máximo para soletração: **1 minuto por palavra.**

Pontuação:

- Palavra fácil soletrada corretamente: 10 scores para a equipe.
 - Palavra intermediária soletrada corretamente: 20 scores para a equipe.
 - Palavra difícil soletrada corretamente: 25 scores para a equipe.
 - Encerramento: A competição termina ao final das rodadas ou em 50 minutos, o que ocorrer primeiro.
 - Ao final da prova as equipes serão ranqueadas conforme o número de scores recebidos de 1º a 5º colocação. A pontuação da prova segue a regra geral de pontuação definida no item 3. Em caso de empate nesta prova as equipes empatadas receberão igual pontuação.
-

4.2. Prova 2: Quiz – Passa ou Repassa

 **Duração prevista:** 50 minutos

 **Local:** Auditório.

Descrição: Um duelo de conhecimento, realizado em **5 rodadas**, entre equipes organizadas da seguinte forma:

- **Rodada 1:** A x B, C x D
- **Rodada 2:** A x C, B x E
- **Rodada 3:** A x D, C x E
- **Rodada 4:** A x E, B x D
- **Rodada 5:** B x C, D x E

Regras:

1. Cada equipe envia um participante por rodada, alternando entre masculino e feminino.
2. Perguntas com alternativas serão sorteadas e lidas pelo responsável.
3. Qualquer participante pode acionar o dispositivo para responder, encerrando a leitura da pergunta.
4. Caso a resposta esteja correta, a equipe pontua; caso contrário, o direito de resposta pode ser **passado** ou **repassado**.
5. Tempo para responder: **30 segundos** após acionar o dispositivo.

Pontuação:

- Resposta correta (sem passe): **3 scores**.
- Resposta correta após passe: **4 scores para a equipe adversária**.
- Resposta correta após repasse: **5 scores para a equipe inicial**.
- Resposta errada: **2 scores para a equipe adversária**.
- Ao final da prova as equipes serão ranqueadas conforme o número de scores recebidos de 1º a 5º colocação. A pontuação da prova segue a regra geral de pontuação definida no item 3. Em caso de empate nesta prova as equipes empatadas receberão igual pontuação.

4.3. Prova 3: Prova Cultural – “Qual é o seu Talento?”

 **Duração prevista:** 50 minutos

 **Local:** Auditório.

Descrição: Cada liga apresentará um número artístico, como música, dança, teatro, comédia ou outra manifestação cultural.

Tempo máximo de apresentação: **5 minutos**.

Critérios de avaliação:

- Originalidade.
- Criatividade.
- Engajamento do grupo.
- Qualidade técnica e artística.

Pontuação:

- Um júri composto por 4 professores classificará as apresentações conforme os critérios de avaliação acima.
 - Ao final da prova as equipes serão ranqueadas conforme a avaliação do júri de 1º a 5º colocação. A pontuação da prova segue a regra geral de pontuação definida no item 3. Em caso de empate nesta prova as equipes empatadas receberão igual pontuação.
-

4.4. Prova 4: Circuito de Atividades Físicas

 **Duração prevista:** 30 a 40 minutos

 **Local:** Quadra de esportes.

Descrição: CORRIDA DE REVEZAMENTO GUIANDO BOLAS

- A competição terá 5 rodadas e, em cada rodada, uma equipe participará individualmente.
- Cada equipe deve enviar 5 participantes (um participante diferente por rodada), sendo alternado entre masculino e feminino.
- Os participantes escolhem a ordem de participação na prova, mas sorteiam uma bola para guiar individualmente. As bolas para guiar poderão ser de futsal, basquete, vôlei, handebol ou tênis de mesa (guiado com raquete).
- Os alunos devem ir de uma extremidade da quadra à outra, de acordo com um percurso definido por uso de cones, guiando a bola e mantendo contato com ela a cada três passos, no máximo. A falta de contato mínimo com a bola, conforme definido anteriormente, acarretará no acréscimo de 5 segundos no tempo total da prova da equipe.

Critério de classificação: A equipe vencedora será aquela que percorrer o percurso total da prova no menor tempo, que será cronometrado.

Pontuação:

- Ao final da prova as equipes serão ranqueadas conforme os menores tempos obtidos de 1º a 5º colocação. A pontuação da prova segue a regra geral de pontuação definida no item 3. Em caso de empate nesta prova as equipes empatadas receberão igual pontuação.
-

4.5. Prova 5: Prova Solidária – “Ajude o Lar”

Descrição: Cada liga arrecadará **leite em pó integral** e **fraldas descartáveis** (tamanhos M, G ou GG) para doação.

Regras:

1. As doações serão entregues no dia **14/12** no laboratório de biologia.
2. Fraldas e leite em pó terão pontuações diferentes:
 - **Leite em pó:** 5 scores por cada 100g
 - **Fraldas:** 1 score por unidade (tira)

Produtos entregue vencidos ou com validade próxima acarretarão uma **penalidade de 20%** na pontuação total da equipe nesta prova.

Pontuação:

- Ao final da prova as equipes serão ranqueadas conforme a quantidade de scores obtidos de 1º a 5º colocação. A pontuação da prova segue a regra geral de pontuação definida no item 3. Em caso de empate nesta prova as equipes empatadas receberão igual pontuação.
-

5. ADEQUAÇÕES, REAJUSTES E CASOS OMISSOS

À **Comissão Organizadora** cabe o dever e o direito de reajustar qualquer dos itens deste regulamento de acordo com a sua necessidade. A Comissão também tem o dever de decidir sobre situações não previstas neste regulamento, garantindo a integridade e o bom andamento do evento.

6. PREMIAÇÃO

Além da Glória da Vitória, um dos prêmios será a ida ao CINEMA 🎬 🎁 com uma sessão exclusiva para TODOS os membros da liga vencedora.

7. ORGANIZAÇÃO

A gincana será organizada pela comissão docente do IFCE – Campus Itapipoca:

Eduardo Olivindo, Ítala Iara, Jefferson Maia, John Aquino, Larissa Candeia, Larissa Freitas, Marcelo Holanda, Odécio Sales, Pedro Sanderson, Regiane Costa e Talles Amony.

🌟 **Prepare-se para um evento épico! Demonstre suas habilidades, colabore com sua liga e ajude sua equipe a alcançar a vitória!**