



## PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA – PUD

### DISCIPLINA: DESENHO ASSISTIDO POR COMPUTADOR

<b>Código:</b>	EDI006
<b>Carga Horária:</b>	80H
<b>Número de Créditos:</b>	4.0
<b>Código pré-requisito:</b>	EDI.003 + EDI015
<b>Semestre:</b>	S3
<b>Nível:</b>	Técnico

#### EMENTA

Arquivos de desenho no AutoCAD / Ferramentas de Desenho / Visualização do Objetos / Criação de Objetos / Propriedades de Objetos – Modificação de Objetos / Utilização de Bibliotecas / Configuração de Estilos / Configuração de Preferências / Recursos Auxiliares / Dimensionamento / Atributos de desenho / Preparação de Layouts para plotagem / Plotagem / Noções de Auto CAD 3D.

#### OBJETIVO

Geral: Identificar, conhecer e desenvolver desenhos de cada etapa de projetos da área de construção civil utilizando os comandos, especificações e ferramentas do software AutoCAD.

Específicos: - Conhecer o software de desenho AutoCAD;

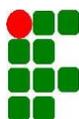
- Ajustar os parâmetros do desenho;
- Criar e editar entidades;
- Visualizar desenhos no plano;
- Criar blocos;
- Escrever textos;
- Dimensionar desenhos;
- Preparar desenhos para a Plotagem;
- Criar desenhos em 3D;
- Modelar e visualizar desenhos no espaço;

#### PROGRAMA

- 1. INTRODUÇÃO**
  - Carregando o AutoCAD
  - Apresentação da Tela Gráfica
  - Preparando a Área de Trabalho
- 2. ARQUIVOS DE DESENHO NO AUTOCAD**
  - New, Open, Save, Save As, Exit
- 3. FERRAMENTAS DE DESENHO**
  - Sistemas de Coordenadas do AutoCAD
  - Modos de Entrada de Pontos
  - Drafting Setting
  - Options
- 4. VISUALIZAÇÃO DE OBJETOS**



- Redraw, Regen, Zoom, Pan, Aerial View
- 5. **CRIAÇÃO DE OBJETOS**
  - Line, Ray, Construction Line, Multiline, Polyline, Polygon, Rectangle, Arc, Circle, Donut, Spline, Ellipse, Point, Text
- 6. **PROPRIEDADES DE OBJETOS**
  - Configuração do Layer
  - Gerenciamento de cores
  - Gerenciamento do linetype
  - Alterar Propriedades de Objetos
- 7. **MODIFICAÇÃO DE OBJETOS**
  - Erase, Copy, Mirror, Offset, Array, Move, Rotate, Scale, Stretch, Lengthen, Trim, Extend, Break, Chamfer, Fillet, Explode, Edit Hatch, Edit Polyline, Edit Spline, Edit Multiline, Edit Text, Undo e Redo
- 8. **UTILIZAÇÃO DE BIBLIOTECAS**
  - Criação de Bloco
  - Inserção de Bloco
- 9. **CONFIGURAÇÃO DE ESTILOS**
  - Estilo de Texto
  - Estilo de Multiline
  - Estilo de Ponto
- 10. **CONFIGURAÇÃO DE PREFERÊNCIAS**
  - Configurar Unidade de Trabalho
  - Configurar Limites para área de Desenho
  - Configurar Modo de Seleção de Objetos
- 11. **RECURSOS AUXILIARES**
  - Comando “CAL”
  - Comando de consulta “INQUIRY”
  - Uso dos “GRIPS”
- 12. **DIMENSIONAMENTO**
  - Componentes de uma Dimensão
  - Estilos de Dimensão
  - Linhas de Chamada e Anotações
- 13. **ATRIBUTOS DE DESENHO**
  - Criação de atributos
- 14. **PERSPECTIVAS ISOMÉTRICAS**
  - Configuração para o desenho isométrico
  - Inserindo Textos e Cotas
- 15. **PREPARAÇÃO DE LAYOUTS PARA PLOTAGEM**
  - Paper Space
  - Model Space
  - Viewports



**16. PLOTAGEM**

- Visualização prévia
- Plotagem de desenhos

**17. NOÇÕES DE AUTOCAD 3D**

- Criação de objetos no espaço
- Visualização de objetos no espaço
- Modelagem de objetos no espaço
- Modificação de objetos no espaço

**METODOLOGIA DE ENSINO**

Exposição oral de conteúdos com o auxílio do computador.

Exercícios e trabalhos práticos orientados pelo professor

**AVALIAÇÃO**

Trabalhos práticos (Projetos)

Participação durante as aulas e em trabalhos práticos

Verificações de Aprendizagem

**BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

- BARROS, José Maurício de. Curso de AutoCAD 2002. Ouro Preto. 2002. 2ed.
- BALDAM, Roquemar de Lima. Utilizando totalmente o AutoCAD 2000 2D, 3D e Avançado. / São Paulo: Érica, 1999
- BRAGA, Fredy Godinho. Apostila Curso AutoCAD R14.

**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

**Coordenador do Curso**

\_\_\_\_\_

**Setor Pedagógico**

\_\_\_\_\_