



## PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA – PUD

### DISCIPLINA: INFORMÁTICA

**Código:** EDI.003

**Carga Horária:** 40H

**Número de Créditos:** 2.0

**Código pré-requisito:**

**Semestre:** S1

**Nível:** Técnico

### EMENTA

A sociedade informatizada;  
A evolução dos computadores;  
Componentes de um sistema;  
Conhecendo o DOS;  
Conhecendo o Windows e seus aplicativos.

### OBJETIVO

Ao final do período de aprendizagem o aluno deverá ser capaz de reconhecer a importância da Informática na sociedade e a sua influência nos diferentes ramos da atividade humana, descrever a evolução cronológica dos computadores, descrever os componentes de um sistema, conhecer os principais comandos DOS e conhecer o ambiente Windows e seus aplicativos.

### PROGRAMA

1. A HISTÓRIA DO COMPUTADOR
2. HISTÓRICO EVOLUTIVO DO COMPUTADOR
3. FUNÇÕES DO SISTEMA OPERACIONAL
4. COMANDOS INTERNOS DOS
5. CONHECENDO O WINDOWS
6. AMBIENTE DE TRABALHO
7. PROGRAMAS ACESSÓRIOS (PAINT E WORDPAD)
8. INTRODUÇÃO AO WORD
9. TRABALHANDO COM O TEXTO
10. FORMATANDO O TEXTO
11. UTILIZANDO MARCADORES
12. CRIANDO CABEÇALHOS E RODAPÉS
13. TRABALHANDO COM TABELAS
14. UTILIZANDO A MALA DIRETA
15. FUNÇÕES UTILITÁRIAS
16. UTILIZAÇÃO DE ASSISTENTES E MODELOS
17. FUNÇÕES UTILITÁRIAS



### **METODOLOGIA DE ENSINO**

Aulas Expositivas

Aulas práticas em Laboratório

### **AVALIAÇÃO**

Os conteúdos serão avaliados ao longo das etapas através de diversos trabalhos práticos representando uma modelagem real dos assuntos abordados.

### **BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

1. Introdução à informática – Ângela Nascimento e Jorge Heller – Ed. McGraw-Hill
2. Guia do DOS – Peter Norton – Ed. Campus
3. Windows 95 / 98 – Guia do Usuário

### **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

**Coordenador do Curso**

\_\_\_\_\_

**Setor Pedagógico**

\_\_\_\_\_