

DIRETORIA DE ENSINO
DEPARTAMENTO DE INDÚSTRIA
COORDENAÇÃO DO CURSO: 01102 - TÉCNICO INTEGRADO EM ELETROTÉCNICA

Programa de Unidade Didática – PUD

MATRIZ: 16686 (2020/1)

DISCIPLINA: INFORMÁTICA APLICADA		
Código:	01.102.50	
Carga Horária Total: 80 h	CH Teórica: 40 h	CH Prática: 40 h
CH Prática como Componente Curricular do Ensino:	0	
Número de Créditos:	4	
Pré-requisitos:		
Semestre:	S4	
Nível:	TÉCNICO INTEGRADO	
EMENTA		
Conceitos básicos. Lógica de Programação. Linguagem de Programação.		
OBJETIVOS		
<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar os princípios da programação algorítmica desenvolvendo o raciocínio lógico para programação; Compreender noções básicas de algoritmo; • Capacitar a utilizar uma linguagem de programação como ferramenta na implementação de soluções que envolvem sistemas computadorizados. 		
PROGRAMA		
<p>UNIDADE 1 – CONCEITOS BÁSICOS:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Hardware Básico do Microcomputador; 1.2. Periféricos; 1.3. Conceitos de softwares básico, utilitário e aplicativo; 1.4. Conceitos de rede de comunicação lógica; <p>UNIDADE 2 - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Lógica; 2.2. Algoritmos; 2.3. Fluxograma; 2.4. Técnicas de elaboração de algoritmos e fluxogramas; 2.5. Tipos de dados. <p>UNIDADE 3 - LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO:</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.1. Constantes: numérica, lógica e literal; 3.2. Variáveis: formação de identificadores, declaração de variáveis, comentários e comandos de atribuição; 3.3. Expressões e operadores aritméticos, lógicos, relacionais e literais, prioridade das operações; 3.4. Comandos de entrada e saída; 3.5. Estrutura sequencial, condicional e de repetição; 3.6. Metodologias de desenvolvimento de programas. 		

METODOLOGIA DE ENSINO	
Aulas expositivas teóricas e atividades práticas no laboratório, trabalhos individuais e em grupo e pesquisa.	
RECURSOS	
<ul style="list-style-type: none"> • Quadro branco e pincel marcador; • Livro didático; • Recursos audiovisuais; • Programas computacionais específicos; • Laboratório de Informática; • Materiais e equipamentos. 	
AVALIAÇÃO	
<p>Avaliação do conteúdo teórico e listas de exercícios a serem resolvidas totalmente ou parcialmente em sala de aula. Avaliação de conhecimento continuada e cumulativa através de avaliação individual e em grupo;</p> <p>Autoavaliação contínua, através dos exercícios e atividades, permitindo ao aluno saber seu desempenho;</p> <p>Avaliação de atividades desenvolvidas em laboratório.</p>	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	
<p>SCHILDT, Herbert. C, completo e total. 3.ed. São Paulo: Pearson, 2012.</p> <p>BORATTI, Isaias Camilo; OLIVEIRA, Álvaro B. de. Introdução à programação: algoritmos. 4. ed. Florianópolis: Visual Books, 2013.</p> <p>MANZANO, José Augusto Navarro Garcia; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 24.ed.rev. São Paulo: Érica, 2010.</p> <p>FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPÄCHER, Henri Frederico. Lógica de Programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados - 3ª edição. Pearson. E-book. Disponível em: <http://ifce.bv3.digitalpages.com.br/users/publications/9788576050247>.</p>	
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	
<p>ANA FERNANDA GOMES ASCENCIO E EDILENE APARECIDA VENERUCHI DE CAMPOS. Fundamentos da Programação de Computadores. Pearson. E-book. Disponível em: <http://ifce.bv3.digitalpages.com.br/users/publications/9788564574168>.</p> <p>ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; Campos, Edilene Aparecida Veneruchi de. Fundamentos da Programação de Computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ e Java - 2ª edição. Pearson. E-book. Disponível em: <http://ifce.bv3.digitalpages.com.br/users/publications/9788576051480>.</p> <p>GUEDES, Sérgio (org.). Lógica de programação algorítmica. Pearson. E-book. Disponível em: <http://ifce.bv3.digitalpages.com.br/users/publications/9788543005546>.</p> <p>BENEDUZZI, Humberto Martins; METZ, João Ariberto. Lógica e linguagem de programação: introdução ao desenvolvimento de software. Curitiba: Livro Técnico, 2010.</p> <p>TFOFILOFF, Paulo. Algoritmos em linguagem C. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.</p> <p>SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagem de programação. 9. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.</p>	
Coordenador do Curso	Setor Pedagógico