

**Válido somente com assinatura e carimbo do IFCE**  
**INSTITUTO FEDERAL DO CEARÁ - IFCE**  
**CAMPUS FORTALEZA**  
**DEPARTAMENTO DE TELEMÁTICA**  
**CURSO 01502-ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO**

**PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA – PUD**

<b>DISCIPLINA: PROJETO DE SISTEMA DE INFORMAÇÃO</b>	
<b>Código:</b>	01.502.33
<b>Carga Horária:</b>	80
<b>Número de Créditos:</b>	4
<b>Código pré-requisito:</b>	01.502.24
<b>Semestre:</b>	8
<b>Nível:</b>	Bacharelado
<b>EMENTA</b>	
Desenvolvimento de um projeto de software seguindo as técnicas/métodos de engenharia de software e utilizando ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software.	
<b>OBJETIVO</b>	
Compreender e aplicar o núcleo de matérias que capacitam o aluno a utilizar os recursos de Tecnologia de Informação na solução de problemas de setores produtivos da sociedade.	
<b>PROGRAMA</b>	
Unidade 1 - 1.1 Desenvolvimento de Proposta de Projeto. Unidade 2 - 2.1 Desenvolvimento de Plano de Projeto, 2.2 Requisitos, 2.3 Ferramenta de Gerenciamento de Projeto. Unidade 3 - 3.1 Projeto de Arquitetura, 3.2 Projeto de Interfaces, 3.3 Projeto de Software. 3.4 Ferramenta de Modelagem de Software e Interfaces Gráficas Unidade 4. – 4.1 Implementação, 4.2 Validação 4.3 Verificação de Software, 4.4 Ferramenta de Controle de Versão, 4.5 Ferramenta de Integração Contínua, 4.6 Ferramenta de Apoio a Testes, 4.7 Ferramenta de Checagem de Estilo de Código.	
<b>METODOLOGIA DE ENSINO</b>	
A disciplina é desenvolvida no formato 25% de aulas presenciais 25% de aulas de orientação dos trabalhos e 50% a distância para desenvolvimento do projeto e geração de artefatos de aprendizagem e transmissão do conhecimento: - Aulas expositivas; - Produção de objetos de aprendizagem utilizando mídias de áudio e vídeo e com participação de docentes e discentes; - Orientação de projetos; - Apresentações para demonstrar o andamento atual dos projetos.	
<b>AVALIAÇÃO</b>	
A avaliação é realizada de forma processual e cumulativa. A saber: avaliações escritas, trabalhos extra-sala de aula e dinâmicas em sala. A frequência é obrigatória, respeitando os limites de ausência previstos em lei.	
<b>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</b>	
BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. <b>UML: guia do usuário</b> . 2.ed.rev.atual. Rio de Janeiro (RJ): Elsevier, 2006. ELMASRI, Ramez; NAVATHE, Shamkant B. <b>Sistemas de bancos de dados</b> . São Paulo (SP): Pearson Addison Wesley, 2005. 724 p. PREECE, Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. <b>Design de interação: além da interação homem-</b>	

**Válido somente com assinatura e carimbo do IFCE**  
**INSTITUTO FEDERAL DO CEARÁ - IFCE**  
**CAMPUS FORTALEZA**  
**DEPARTAMENTO DE TELEMÁTICA**  
**CURSO 01502- ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO**

computador. Porto Alegre (RS): Bookman, 2005. 548 p.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software**. São Paulo (SP): Makron Books, 1995. 1056 p.

**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

GUEDES, Gilleanes T. A. **UML: uma abordagem prática**. 2.ed. São Paulo (SP): Novatec, 2006. 319 p.

GUSTAFSON, David A. **Teoria e problemas de engenharia de software**. Porto Alegre (RS): Bookman, 2003. 207 p. (Coleção Schaum).

PRADO, Darci. **Gerenciamento de programas e projetos nas organizações**. Nova Lima, MG: INDG Tecnologia e Serviços, 2004. 257 p.

SILVERMAN, Richard E. **Git: guia prático**. São Paulo, SP: Novatec, 2013. 207 p.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. São Paulo (SP): Addison-Wesley, 2003. 592 p.

**Coordenador do Curso**

---

**Setor Pedagógico**

---