

**Válido somente com assinatura e carimbo do IFCE**  
**INSTITUTO FEDERAL DO CEARÁ - IFCE**  
**CAMPUS FORTALEZA**  
**DEPARTAMENTO DE TELEMÁTICA**  
**CURSO 01502-ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO**

**PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA – PUD**

**DISCIPLINA: ENGENHARIA DE SOFTWARE**

<b>Código:</b>	01.502.24
<b>Carga Horária:</b>	80
<b>Número de Créditos:</b>	4
<b>Código pré-requisito:</b>	01.502.6
<b>Semestre:</b>	6
<b>Nível:</b>	Bacharelado

**EMENTA**

Introdução à Engenharia de Software; Processos de Software; Modelagem e Projeto; Testes; Manutenção; Gerenciamento de Software

**OBJETIVO**

Capacitar o aluno com o conhecimento necessário para lidar com aspectos técnicos e humanos do desenvolvimento de sistemas de software complexos.

**PROGRAMA**

Unidade 1: Introdução à Engenharia de Software  
Unidade 2: Processos de Software  
2.1 Modelos de processo  
2.2 Atividades do processo  
2.3 Desenvolvimento Ágil  
Unidade 3: Engenharia de Requisitos  
3.1 Requisitos funcionais e não funcionais  
3.2 Especificação de requisitos  
3.4 Processos de engenharia de requisitos  
3.7 Gerenciamento de requisitos  
Unidade 4: Projeto de Software  
4.1 Fundamentos de Projeto de Software  
4.2 Arquitetura de Software  
4.3 Projeto de Interfaces  
4.4 Notações e Métodos para Projetos de Software  
Unidade 5: Testes  
5.1 Técnicas de Teste  
5.2 Processo de Teste  
Unidade 6: Manutenção  
6.1 Processo de Manutenção  
6.2 Técnicas de Manutenção  
Unidade 7: Gerenciamento de Software  
7.1 Gerenciamento de projetos  
7.2 Gerenciamento de qualidade  
7.3 Gerenciamento de configurações

**Válido somente com assinatura e carimbo do IFCE**  
**INSTITUTO FEDERAL DO CEARÁ - IFCE**  
**CAMPUS FORTALEZA**  
**DEPARTAMENTO DE TELEMÁTICA**  
**CURSO 01502- ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO**

<b>METODOLOGIA DE ENSINO</b>	
A disciplina é desenvolvida no formato presencial: - Aulas expositivas; - Resolução de exercícios em sala de aula; - Lista de exercícios.	
<b>AVALIAÇÃO</b>	
A avaliação é realizada de forma processual e cumulativa. A saber: avaliações escritas, trabalhos extra-sala de aula e dinâmicas em sala. A frequência é obrigatória, respeitando os limites de ausência previstos em lei.	
<b>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</b>	
SOMMERVILLE, Ian. <b>Engenharia de Software</b> . 9ª Edição. São Paulo (SP): Pearson, 2011.  PRESSMAN, Roger S. <b>Engenharia de Software</b> . 7ª Edição. MCGRAW HILL – ARTMED. 2011. PETERS, James F.; PEDRYCZ, Witold. <b>Engenharia de software: teoria e prática</b> . Rio de Janeiro (RJ): Campus, 2001. 602 p.	
<b>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</b>	
BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. <b>UML: guia do usuário</b> . 2.ed.rev.atual. Rio de Janeiro (RJ): Elsevier, 2006. 474 p  ENGHOLM Jr, H.. <b>Engenharia de software na prática</b> . São Paulo, SP: Novatec, 2013. PFLEEGER, Shari L. <b>Engenharia de software : teoria e prática / 2. ed.</b> São Paulo, SP: Prentice Hall, 2013. PAULA FILHO, W. <b>Engenharia de software : fundamentos, métodos e padrões / 3. ed.</b> Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2013. HIRAMA, K. <b>Engenharia de software : qualidade e produtividade com tecnologia</b> . Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2011.	
<b>Coordenador do Curso</b>  _____	<b>Setor Pedagógico</b>  _____